



Concepteur 3D

RÔLE

Dessiner en 3D les pièces sous Studio 3DSMAX et/ou Zbrush et/ou Solidwork, imprimer sur imprimante 3D, finir les pièces.

Pour plus de précisions concernant ce poste, veuillez communiquer avec Calimacil à emplois@calimacil.com.

Vous désirez travailler dans un domaine hors du commun, au sein d'une petite équipe dynamique où sont conçues, moulées et peintes des pièces de qualité, postulez sans tarder!

DESCRIPTION DE L'ENTREPRISE

Calimacil situé au 2365 rue Roy à Sherbrooke conçoit et fabrique depuis 2004 des armes de mousse pour jeux de rôles et combat simulé.

HORAIRE DE TRAVAIL

Début et fin flexible* entre 7 h et 8 h 30 jusqu'à 15 h 30 à 17 h avec une pause dîner de 30 minutes et deux périodes de pauses à 9 h et à 14 h de 10 minutes.

Nous vous offrons des défis, l'entreprise est en croissance et toujours innovante dans ses produits. Une petite équipe de moins de 20 personnes travaillent en collaboration pour fabriquer les meilleures armes de mousse au monde et divers produits connexes.

Pour soumettre votre candidature, nous vous invitons à nous envoyer votre CV et lettre de présentation à emplois@calimacil.com en indiquant dans l'objet le titre du poste. Une journée Portes Ouvertes se déroulera le 15 octobre prochain pour accueillir les candidat(es) et nous pourrons vous offrir une entrevue le jour même.

Pour en connaître davantage sur les Portes ouvertes : <http://viensvoirlesindustries.com/>

Nous ne communiquerons qu'avec les candidats retenus.